

Томская епархия Русской Православной Церкви
Колпашевская епархия Русской Православной Церкви
Департамент по культуре и туризму Томской области
Департамент общего образования Томской области
Департамент профессионального образования Томской области,
Совет ректоров вузов г. Томска,
ОГБУ ДПО «Томский областной институт повышения квалификации и
переподготовки работников образования»,
Государственный архив Томской области.

ПОЛОЖЕНИЕ

о региональной научно-исторической игре

«Неизвестная Россия»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение о региональной научно-исторической игре «Неизвестная Россия» (далее *Игра*) определяет порядок организации и проведения Игры, ее организационное, методическое и финансовое обеспечение, порядок участия в Игре и определения победителей и призеров.

1.2. Игра проводится в рамках XI Макариевских образовательных чтений, Регионального этапа XXVII Международных Рождественских образовательных чтений (далее Чтений).

1.3. Учредителями Игры являются: Томская епархия Русской Православной Церкви, Колпашевская епархия Русской Православной Церкви, Департамент по культуре и туризму Томской области, Департамент общего образования Томской области, Департамент профессионального образования Томской области, Совет ректоров вузов г. Томска, Томский областной институт ПКипРО, Государственный архив Томской области.

1.4. Организаторами Игры являются: Отдел религиозного образования и катехизации Томской епархии, Томский исторический клуб «Неизвестная Россия», ТОУНБ им. А. С. Пушкина.

1.5. Информационная поддержка Чтений осуществляется на официальных сайтах:

- Макариевских образовательных чтений <http://chteniya.pravorg.ru>
- Губернаторский колледж социально-культурных технологий и инноваций <http://gkskti.ru>
- Томской епархии <http://pravoslavie.tomsk.ru>
- Колпашевской епархии <http://svjatoynarym.ru>
- Департамента общего образования Томской области <http://obr.tomsk.ru>
- Департамента по культуре и туризму Томской области <http://depculture.tomsk.gov.ru>
- ТОИПКРО <http://edu.tomsk.ru>

II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

2.1. Игра проводится с целью:

- Патриотического воспитания молодежи Томска и Томской области,
- Сохранения исторической памяти и интереса молодежи к истории Российского Государства, истории Томской губернии, Томской области, города Томска.
- Формирования активной гражданской позиции по актуальным вопросам Российской истории.

2.2. Игра ставит перед собою задачи:

- Проведения информационной кампании, направленной на формирование исторических кружков в школах, сузах и вузах г.Томска,
 - Формирования познавательного интереса и критического мышления у школьников и студентов.
 - Формирования умений школьников и студентов аргументировать позицию, защищать ее, опираясь на знания
 - Изучение ярких исторических событий России и Томска и Томской области
- 2.3. Игра «Неизвестная Россия» способствует
- формированию в Томской области молодежных исторических объединений,
 - включению педагогических коллективов образовательных учреждений области в социально-значимую деятельность,
 - развитию у молодежи личностных качеств на основе традиционной российской системы ценностей.

III. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

- 3.1. В Игре «Неизвестная Россия» могут принимать участие:
- команды учащихся общеобразовательных школ Томской области,
 - команды учащихся организаций начального и среднего профессионального образования,
 - команды студентов вузов г. Томска.
- 3.2. Возраст участников от 11 до 35 лет.
- 3.3. Количество участников в одной команде: до 5 человек.

IV. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

- 4.1. Игра проводится в очной форме.
- 4.2. Игра проводится в ТОУНБ им. А.С. Пушкина, по адресу: г.Томск, улица Карла Маркса, 14, форум-зал. О дате и времени проведения будет сообщено дополнительно.
- 4.3. Всем командам, желающим принять участие в Игре необходимо заполнить заявку (приложение №1 Положения) и выслать в срок до 20 октября 2018 года на электронную почту оргкомитета: nazarov_sp@mail.ru
- 4.4. Непосредственно перед Игрой руководители команд инструктируются руководителем и ведущим Игры.
- 4.5. Команды, принимающие участие в Игре, в день проведения Игры должны пройти обязательную регистрацию и получить регистрационный номер. Регистрационные стойки работают в фойе библиотеки с 11:00.
- 4.6. Игра проводится в четыре этапа с перерывом.
- 4.7. Всю информацию о проведении Игры (положение, заявку) можно найти также на сайте чтений: <http://chteniya.pravorg.ru/>

V. СОДЕРЖАНИЕ КОНКУРСА И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

- 5.1. Тема Игры «Давний спор славян» (Взаимоотношения России и Польши с древности до наших дней)
- 5.2. Игра проводится в четыре основных этапа:
- «Пристрелка» (разминочный тур) - блиц опрос команд, помогающий включиться в основную тему Игры;

- «Лицом к лицу», «Видео невиданное», «Нам песня строить и жить помогает» - конкурс на знание истории в лицах, изображениях, геральдике, портретах и искусстве (игровое и документальное кино, песни и песнопения), подборка портретов и иных исторических изображений, а также песен и фильмов проводится строго в соответствии с заявленной темой;
- «Русская рулетка» - основная часть игры, проводится по правилам «Своя игра», вопросы разной балльной ценностью от 10 до 60 вслепую по 8 тематическим блокам, в соответствии с основной темой игры.
- «Лучшие из лучших» - подведение итогов и оглашение победителей и призеров.

5.3. В блиц-опросе «Пристрелка» играет от 10-20 вопросов. Право на ответ получает только одна команда, первой поднявшая табличку с регистрационным номером. На 2 этапе игры все команды работают с бланками заданий, по истечении заданного времени, команды сдают заполненные бланки, получая балл за каждое соответствие. На третьем этапе каждая команда в порядке очереди, начиная с набравшей наименьшее количество баллов по сумме двух первых этапов, получает право выбрать 1 вопрос из предложенных тематических разделов и стоимости. Команды имеют право отвечать на вопрос, выбранный другой командой, если команда не дает ответа, а также дополнить ответ, если выбравшая вопрос команда дала неполный или неточный ответ.

5.4. Критерии оценки участников Игры:

- «Пристрелка» - 1 балл за точный ответ, 0,5 – за верное направление мысли, не до конца точный или грамотно сформулированный ответ;
- «Лицом к лицу», «Видео невиданное», «Нам песня строить и жить помогает» - 1 балл за каждое точное соответствие, 0,5 – за примерно верное указание,
- «Русская рулетка» - каждый вопрос имеет ценность от 10 до 60 баллов, максимальное количество баллов дается только за точный, грамотно сформулированный ответ, половина от указанной стоимости, если ответ дан лишь наполовину, либо ответ малограмотно сформулирован, допущены некоторые неточности, треть и менее от указанной стоимости, если команда дает лишь общую, обтекаемую формулировку или примерное верное направление мысли в своем ответе (количество баллов в этом случае начисляется коллегиальным решением жюри)

VI. ОРГАНИЗАЦИЯ КОНКУРСА

6.1. Руководство подготовкой и проведением Игры осуществляется Оргкомитетом, который определяет сроки, условия проведения, состав жюри Игры, информирует участников о результатах.

6.2. Координаторы Игры:

- Пищулин Дмитрий Владимирович – учитель истории НОУ гимназия «Томь», историк, руководитель Томского исторического клуба «Неизвестная Россия», организатор и ведущий Игры,
- Труш Андрей Юрьевич – руководитель Отдела по делам молодежи Томской епархии
- Назарова Олеся Юрьевна – приходской педагог Богоявленского кафедрального собора, координатор

Вопросы по телефонам: 8-903-950-93-87– Дмитрий Владимирович,
8-952-803-97-86 – Андрей Юрьевич
8-923-422-62-78 – Олеся Юрьевна (прием заявок)

6.3. Оргкомитет Конкурса:

Пищулин Дмитрий Владимирович	учитель истории НОУ гимназия «Томь», историк, руководитель Томского исторического клуба «Неизвестная Россия», организатор и ведущий исторической игры «Неизвестная Россия»
Труш Андрей Юрьевич	Руководитель отдела по делам молодёжи Томской епархии.
Назарова Олеся Юрьевна	Приходской педагог Богоявленского кафедрального собора, региональный куратор Олимпиад Православного Свято-Тихоновского гуманитарного университета (г.Москва) .

6.4. Жюри формируется из учредителей и участников проекта «Неизвестная Россия», представителей Томской епархии.

Жюри:

- ведёт протокол Игры;
- проводит подсчет суммы баллов по каждому отдельному этапу и по итогам всей Игры в целом;
- по результатам работы подводит итоги Игры и принимает участие в награждении.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

7.1. Каждый участник Игры получает сертификат «Участника». Победители Игры награждаются Дипломами за 1, 2, 3 место и ценными призами. Призеры игры – 4,5,6 место – получают Грамоты и призы. Также жюри оставляет за собой право наградить в отдельных номинациях особо отличившиеся команды и отдельных игроков Дипломами и призами.

7.2. Список победителей конкурса публикуется на сайте Чтений (*пункт 1.5.*).

7.2. Награждение победителей Игры проводится 4 этапом «Лучшие из лучших» после окончания соревновательных этапов, в день проведения Игры.

VIII. ПОРЯДОК ПОЛУЧЕНИЯ И РАСХОДОВАНИЯ СРЕДСТВ

Игра проводится из бюджетных и внебюджетных средств учредителей конкурса и иных источников. Организационный взнос с участников Конкурса не взимается.

ЗАЯВКА

Команды участницы региональной исторической игры «Неизвестная Россия».

1. Учебное заведение: _____

2. Класс/факультет: _____

3. Город/село: _____

4. ФИО руководителя: _____

5. Контакты (эл.почта, телефон): _____

6. Количество участников команды: _____

7. ФИО каждого участника и его возраст

8. Дополнительная информация о команде: _____